

Unità di polimerizzazione UV 350 Figure 4

Polimerizzazione basata su luce UV per sistemi di stampa Figure 4^{@*}

L'Unità di polimerizzazione UV 350 Figure 4 di 3D Systems consente la post-polimerizzazione delle parti stampate con tecnologia Figure 4, una fase obbligatoria per la finitura delle parti e per ottenere le proprietà del materiale finale. I materiali Figure 4 sono formulati per un processo di polimerizzazione UV basato sulla luce, che richiede pochi minuti rispetto alle ore dei processi di polimerizzazione basati sul calore.



Dotata di 16 lampade UV all'interno delle quattro pareti, l'Unità di polimerizzazione UV 350 Figure 4 consente di ottenere una polimerizzazione altamente efficiente e uniforme. L'interno permette di polimerizzare le parti sulla piattaforma di costruzione o di posizionare le parti su più ripiani per polimerizzare più parti contemporaneamente, ed è ottimizzato per le parti di Figure 4 Modular all'altezza massima di costruzione di 346 mm.

CARATTERISTICHE E VANTAGGI

- Lampade a lunghezza d'onda multipla per una polimerizzazione rapida e uniforme
- Temperatura controllata per una polimerizzazione ottimale e minore deformazione della parte a causa del calore
- Elevata capacità di carico grazie al ripiano multistrato o alla piattaforma di costruzione
- Caricamento semplice della parte all'altezza del tavolo
- Configurazione semplice del tempo di polimerizzazione (fino a 99,9 minuti)
- Facile sostituzione del filtro a carbone per ridurre cattivi odori
- Funzionamento silenzioso
- Contatore delle operazioni di polimerizzazione per una facile manutenzione
- Dotata di rotelle e freni per un facile spostamento

Caratteristiche	Unità di polimerizzazione UV 350 Figure 4
Capacità di carico (LxPxX)	124,8 x 70,2 x 346 mm
Dimensioni (LxPxX)	50 x 57 x 100 cm
Spettro di luce completo	300-550 nm
Peso (senza imballo)	77,1 kg
Alimentazione	120 V~, 50/60 Hz, 5 A 230 V~, 50/60 Hz, 3 A

* L'Unità di polimerizzazione UV 350 Figure 4 viene venduta a parte