

Sc Geomagic® Sculpt™

触れて、造って、実現する。





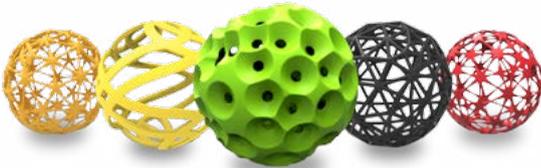
Geomagic® Sculpt™

Geomagic Sculpt はシンプルで高速且つ最先端のボクセルモデリングソフトウェアです。有機的な形状を作成したり、従来の CAD ソフトウェアにはなかった造形、変形、テクスチャツールを使って、読み込んだ3Dデータに対して細かなデザインを付加することができます。デジタルデザインのメリットを持ったクレイモデリングを手に入れましょう。

仮想クレイモデリング

欲しいと思っているものを作成することができます。Sculpt を使用して仮想クレイの性能を強化し複雑で有機的な形状を簡単に作成できます。実際に現物を手で造形するようにタグ、リッジ、エンボスおよびデフォームなどの機能をデジタル環境で使用します。Sculpt は信じられないほど直観的です。従来のマウスも使用できますし、Touch™ 触覚スタイラスを使用してデザインを”感じる”ことも可能です。

構造設計をデザインに追加



Geomagic Sculpt の新規 StructureFX™ 性能は強力なツールセットで、複雑なワークフローに費やす時間を短縮します。既存の効果のパレットから選択し、デザインにある複雑な軽量構造やケージを迅速に作成します。StructureFX ツールは 3D プリント分析ツールと共に使用して印象的なデザインの完璧な 3D プリントモデルを作成します。

信じられないほど詳細なツール

最小の要素を調整して製品を引き立たせませす。Sculpt を使用すればあらゆる複雑な質感を仮想クレイで作成できます。エンボスツールを使用して CAD ではなかなか表現できない華やかなデザインを作成します。あなたがすることは画像をインポートするだけです。モデルを 3D プリントしたものを手にすれば、作成したモデルそのままの質感を目にすることができます。



フォトリアリスティックなレンダリング

クライアントに印象付け、同僚を唖然とさせるレンダリングを 3D Systems の高解像度 KeyShot で作成します。造形前にクライアントにレンダリングを提示して新しいビジネスを獲得します。数多くの質感や照明、カメラのプリセットを使って、素晴らしいレンダリング画像を簡単に作成することができます。

CAD モデルからシームレスにディティール加工

Geomagic Sculpt は現在の CAD ソフトウェアと合わせて使用することで、機能的な CAD モデルにデザインを付加し、これまでにないきれいな製品モデルを実現します。Geomagic Sculpt は非常に直感的で使いやすく、複雑なサーフェスマデリングツールと比較して格段に進歩しています。



触れて、造って、実現する。

触れる感覚をデジタルワールドに追加

3D Systems のハプティックデバイスを使うことで、コンピュータの中の 3D モデルにリアルに「触れる」ことができるようになります。この技術は Geomagic® Freeform® および Geomagic Sculpt 3D モデリングシステム、さらに他の研究や商用アプリケーションに組み込まれて活用されています。仮想的なモデルに触れたり、操作したりするときの感覚を計算し、デバイスを通してユーザの手先に反力として伝えます。



スカルプティングは自由に

Sculpt はボクセルモデリングと Sub Divisional (SubD) サーフェースモデリングを寸法主体のスケッチツールに組み合わせることができる唯一のソフトウェアです。必要な箇所は細分化し、そうでない箇所では形状を制限して思い描く形状を正確に作成できます。



3D プリント対応

宛て推量は不要になります。なぜなら Geomagic Sculpt は常に 3D プリント可能なファイルを作るからです。デザインが

ソリッドか、または適切であるか考える必要はありません。Sculpt は形状のサイズ、アンダーカット、下向きサーフェースおよびプリンタ容量などの一般的なプリント適正の問題を確認して通知するので、プリントする前に変更が可能です。

3D で簡単なコミュニケーション

スタンドアロンの Freeform Viewer は Geomagic Sculpt および Geomagic Freeform で作成したクレイモデルを表示することができ、構成要素、メッシュピース、SubD サーフェースなどの要素も表示/非表示することができます。簡単な視覚化、ズーム、回転、パン、測定および断面ビューツールによりソフトウェアに精通していなくても簡単にモデルを確認することができます。

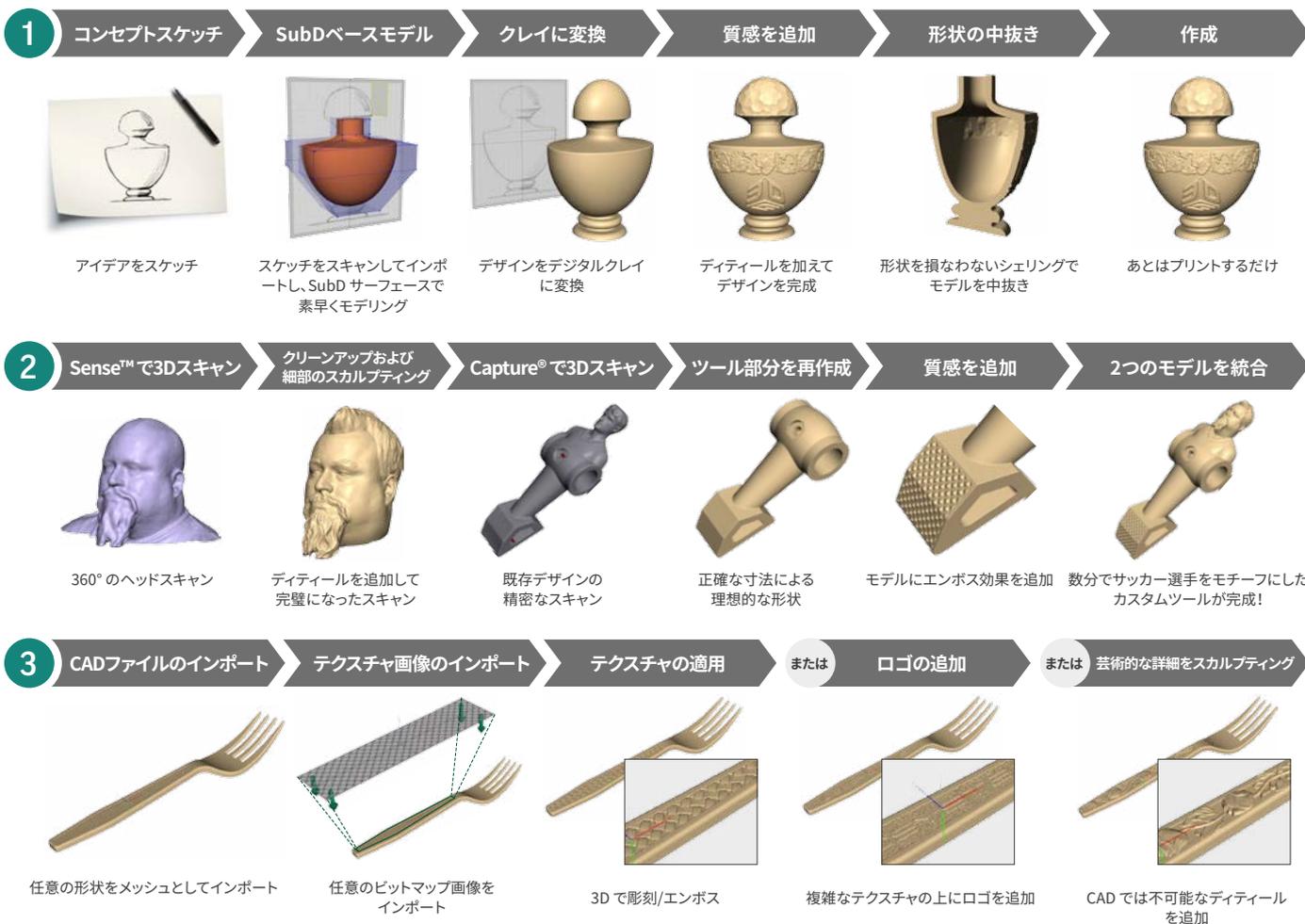
Sculpt でスキャン

現実社会の触る感覚をデジタルワールドで感じ、既存の形状およびデザインに活用します。強気に統合された、工業水準の 3D スキャナーである Geomagic® Capture™ スキャナーで現実のパーツを直接 Sculpt にスキャンし、他のスキャナーからのスキャンデータをお使いのソフトウェアにインポートします。



ワークフロー

サンプルコンセプトモデルワークフロー



Geomagic Sculpt と Freeform の機能比較

Geomagic のオーガニック 3D エンジニアリングシステムは、デザインを具体化する新しい方法を提供して多様なデザインのニーズに応えます。Geomagic Sculpt は 3D プリントに適したシンプル且つ有機的なデザイン製作を提供します。Geomagic Freeform は製品デザインの製造に必要な正確性、ツールおよび相互運用性を提供し、また Freeform Plus では高度な金型モデル作成も可能です。

製品の主な機能	SCULPT	FREEFORM	FREEFORM PLUS
ボクセルベースのモデリング	●	●	●
メッシュ変換およびプールのサポート	●	●	●
SubD サーフェス作成とモデリング	●	●	●
StructureFX - LayerFX、CageFX、SurfaceFX	●	●	●
KeyShot for 3D Systems を使用したフル HD カラーレンダリング	●	●	●
サーフェスまたはフリースペースでのピースの手動パターン化	●	●	●
クレイまたはポリゴンを NURBS サーフェスに自動曲面化	●	●	●
ダイレクト Geomagic Capture スキャニング	●	●	●
3D プリント可能性分析	●	●	●
3D Sprint との統合	●	●	●
独立クレイファイルビューア	●	●	●
2D スケッチツール(アウトラインテキストを含む) 新規	●	●	●
ターンテーブルまたはオーソグラフィックビューの出力 (bmp、jpg、および、透過オプションを含むpng) 新規	●	●	●
ポリゴンと中間 CAD 形式の 3D モデルインポート (.stl、.obj、.ply、.xml、.zpr、.iges、.stp、.step)step)	●	●	●
SubD サーフェステクスチャリング		●	●
StructureFX - CellularFX (格子構造)		●	●
曲げおよびひねりツール		●	●
ケージおよび格子変形		●	●
オフセット画像、押し出しプロファイル、およびパーツ分析のための 2D スライサーツール 新規		●	●
プロファイルからオブジェクト表面に沿ったシェルカットオブジェクトの作成 新規		●	●
SubD の NURBS への変換			●
削減と出力のバッチおよびバックグラウンド処理			●
Wrap for Freeform Plus			●
CAD ソリッド & サーフェスツール			●
複雑なドラフト解析と修正			●
自動成型パーティングライン機能			●
パーティングラインカーブからの成型パーティングサーフェス押出			●
CAD ネイティブ形式の 3D インポート (.x_b、.x_t、.sldprt)			●

お問い合わせ

日本
 geomagic.sales.japan@3dsystems.com
 東京 : 03.5798.2510



3D Systemsは、3Dプリンタ、プリント材料、オンデマンドパーツ、デジタルデザインツールなど、先進の3D製品とサービスを包括的に提供しています。そのエコシステムは、製品デザインや工場の現場から手術室まで、高度なアプリケーションをサポートします。3Dプリントと次世代の3Dソリューションのバイオニアとして、3D Systemsはその30年間の歴史を通じて、プロフェッショナル向けに従来のワークフローを置き換え、補完しながら、革新的な製品の商品化や新しいビジネスモデルを生み出す未来の創造を支えています。仕様は予告なく変更される場合があります。3D Systems Geomagicおよび3D Systemsロゴは、3D Systems Inc.の登録商標です。他のすべての商標はそれぞれの所有者の資産です。

スネークリングデザイン提供: Harry Hamill, harryhamilldesigns.com